

Инструкция по созданию среды выполнения практических примеров для статьи об управлении данными в Python программах

С целью выполнения практических примеров, приведенных в статье **Управление данными за счет “Плоских файлов”, SQLite и SQLAlchemy**, нам придется сначала скачать соответствующий архив [practical material for an article on databases.zip](#), который затем следует распаковать в тот рабочий каталог нашего компьютера, где мы в дальнейшем будем работать над примерами из вышеназванной статьи.

Нужно отметить, что всем распакованным нами и хранящимся в соответствующих подкаталогах каталога `...\project\examples` образцам кода для своего запуска требуется установка Python 3.10.0 наряду с наличием последних версий определенных программных библиотек, которые дополнительно должны быть установлены с помощью **pip** в следующей номенклатуре:

1. **Pandas**
2. **Flask**
3. **SQLAlchemy**
4. **Flask-SQLAlchemy**
5. **Flask-Cors**
6. **Flask-Bootstrap4**
7. **Flask-WTF**
8. **Python-dateutil**
9. **Python-dotenv**
10. **Treelib**

Необходимость создания виртуальной среды для выполнения соответствующих практических примеров

Поскольку выполнение практических примеров из вышеназванной статьи требует установки на наш интерпретатор целого ряда перечисленных выше дополнительных программных библиотек, то с тем, чтобы не засорять базовую установку Python, все эти примеры нам целесообразнее всего будет выполнять в предварительно созданной с этой целью виртуальной среде. Ниже приводятся программные инструкции с тем, чтобы создать эту виртуальную среду на базе Python версии 3.10.6 для запуска практических примеров из нашего проекта (распакованного архива):

```
$ pyenv install 3.10.6
```

Установка виртуальной среды для выполнения необходимых нам практических примеров

В основном нашем рабочем каталоге, куда мы распаковали скаченный архив `practical_material_for_an_article_on_databases.zip`, теперь нам следует выполнить следующие действия:

- Установить виртуальную среду Python для данного проекта:

```
pyenv local 3.10.6  
python -m venv .venv
```

- Активировать только что созданную виртуальную среду:

```
source .venv/bin/activate
```

- Инсталлировать дополнительные программные библиотеки, требующиеся в проекте:

```
python -m pip install -e
```